

MAIN HALL 3 FLOOR

09:00	НАЧАЛО РЕГИСТРАЦИИ.
09:30	
10:00	ОТКРЫТИЕ КОНФЕРЕНЦИИ. Сергей Цыпцын /CG EVENT/
10:30	«КИЕВ-МОСКВА. ИСТОРИЯ ДРУЖБЫ» Роман Базюченко /Студия TerminalFX, Киев/, Аркадий Дубинин /Студия Trigraph, Москва/
11:00	
11:30	«SCREAM SCHOOL: КАК ШКОЛА CG МЕНЯЕТ ИНДУСТРИЮ CG?» Екатерина Черкес-Заде /Scream School, Москва/
12:00	ТЕХНОЛОГИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ СОВРЕМЕННЫХ ПРОЕКТОВ В ОБЛАСТИ КИНО ПОСТ-ПРОДАКШН И CG. Игорь Евчук /HP, Киев/, Сергей Порало /Dreamtech, Киев/
12:30	ПРОЕКТ «СТАЛИНГРАД». Дмитрий Широков, VFX-супервайзер проекта /Main Road Post, Москва/
13:00	«КИЕВ-СТОКГОЛЬМ. ЕВРОПА НА ПРОВОДЕ.» Руслан Огородник /The Chimney Pot, Стокгольм, Швеция/
13:30	
14:00	«THE LATEST IN V-RAY FOR 3DS MAX AND MAYA. SNEAK PEAK PREVIEW OF V-RAY FOR NUKE AND PHOENIX FD FOR MAYA» Константин Гайтанджиев /Chaos Group, София, Болгария/
14:30	
15:00	«ПРЕЗИДЕНТ ЛИНКОЛЬН: ОХОТНИК НА ВАМПИРОВ» Тимур Бекмамбетов /CGF, Лос Анджелес/
15:30	
16:00	«НАШИ ЛЮДИ В ГОЛЛИВУДЕ.» Денис Седов /CGF, Лос Анджелес/ Павел Безбородов /CGF, Москва/
16:30	
17:00	«THERE AND BACK AGAIN (ТУДА И ОБРАТНО)» Сергей Невшупов /CGF, Владивосток/
17:30	
18:00	«ФАЙНЕ ТРИ ДЕ» Олександр Кучеров /CGF, Киев/ Алексей Смирнов /CGF, Москва/
18:30	
19:00	ПРОДУКТЫ И ТЕХНОЛОГИИ INTEL СЛЕДУЮЩЕГО ПОКОЛЕНИЯ ДЛЯ КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКИ. Николай Местер /Intel, Москва/
19:30	«СУПЕРКОМПЬЮТЕРЫ – В СТУДИЮ!». НРС-РЕШЕНИЯ НА БАЗЕ АРХИТЕКТУРЫ «РСК ТОРНАДО» Юрий Мигаль /группа компаний РСК, Москва/
20:00	«КУДА ВСЕ КАТИТСЯ? CG-ГОРОСКОП НА ДАЛЕКОЕ БУДУЩЕЕ.» Сергей Цыпцын /CG EVENT, Дахаб/
20:30	Заккрытие конференции. Итоги конкурсов. Раздача призов. Неистовое прощание.

MASTERCLASS HALL 1 FLOOR

	МАСТЕР-КЛАСС «АВТОМАТИЧЕСКОЕ СОЗДАНИЕ 3D-КОПИИ РЕАЛЬНОГО ЛИЦА» Юрий Лебедев /3dyuriki, Киев/
	МАСТЕР-КЛАСС «HOUDINI – ПО-МЯГКОМУ...» Стас Пологрудов /Main Road Post, Online VFX, Москва/
	МАСТЕР-КЛАСС «РЕАЛИСТИЧНАЯ АНИМАЦИЯ. В MAYA» Евгений Мищенко /CGF, Харьков, совместно с Main Road Post/
	МАСТЕР-КЛАСС «АНАЛИТИЧЕСКИЙ ХОЛИВАР: 3DS MAX, MAYA, BLENDER, КТО КРУЧЕ?» Александр Миловский /3D-Master, Санкт-Петербург/
	МАСТЕР-КЛАСС «PRODUCTION LIGHTING SHADING AND RENDERING TECHNIQUES IN V-RAY FOR MAYA. LEARN TIPS AND TRICKS IN V-RAY FOR MAYA DIRECTLY FROM THE DEVELOPERS!» Константин Гайтанджиев /Chaos Group, София, Болгария/
	МАСТЕР-КЛАСС «УПРАВЛЕНИЕ ПРОЕКТАМИ. МИФЫ, РЕАЛЬНОСТЬ, ИНСТРУМЕНТЫ» Егор Борщевский /Постмодерн, Киев/
	МАСТЕР-КЛАСС «РОЛЬ VFX В ПРОЦЕССЕ ПРОИЗВОДСТВА КИНО(СТЕРЕО)ПРОЕКТА» Дмитрий Широков, VFX-супервайзер /Main Road Post, Online VFX, Москва/

2D STALKER HALL -1 FLOOR

	2Д-БЛОК: «РИСУЕМ СКЕТЧИ ВМЕСТЕ С INKLING: НОВЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ СТАРОЙ ШКОЛЫ» Максим Уткин /Киев/
	2Д-БЛОК: «ВИЗУАЛИЗАЦИЯ ЭМОЦИЙ В КОНЦЕПТАХ И ТВОРЧЕСТВЕ» Роман Гуро /Guro-Games, Киев/
	2Д-БЛОК: «ВЛЮБИ СЕБЯ В ПРОЕКТ. ХУДОЖНИК В КИНО» Стас Лебедев /CGF, Москва/
	2Д-БЛОК: «ПЕРСОНАЖ И РАБОТА С ХАРАКТЕРОМ» Саша «Горец» Подгорный /Magic CG, Минск/
	ТЕХНО-ПИТЧИНГ «15 МИНУТ СЛАВЫ !» Кадим Тарасов Александр Куява Никита Ратников Максим Литвинов Виктор Лаврентьев Антон Червинский Артем Хокало Андрей Заволокин

09:00
09:30
10:00
10:30
11:00
11:30
12:00
12:30
13:00
13:30
14:00
14:30
15:00
15:30
16:00
16:30
17:00
17:30
18:00
18:30
19:00
19:30
20:00
20:30