

## А ВОТ И ПЛАН

Поесть: McDonald's, недалеко от главного входа, или различные кафе возле м. «Сокольники»

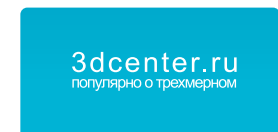
# 3 ДЕКАБРЯ, СУББОТА

	ЗАЛ «СОКОЛЬНИКИ-1»	ЗАЛ «СОКОЛЬНИКИ-2»	ЗАЛ «ОХОТНЫЙ РЯД»	ЗАЛ «КРЫМСКИЙ ВАЛ»	
9:00					9:00
9:30	Начало регистрации				9:30
10:00					10:00
10:30	Открытие конференции. Вручение призов. Сергей Цыпцын /CG EVENT/				10:30
11:00	Создание собственной системы меха и волос на проекте «Савва». Роман Федотов, Дмитрий Онищенко, Вадим Жильцов /«Глюкоза Продакшн»/	Adobe After Effects – скрытые резервы для взрослых. Илья Суворкин /школа RealTime/	Мастер-класс «ПроМонтаж». Артем Голиков /студия «Мотор»/	Marvelous Designer: одежда для трехмерных персонажей. Михаил Докучаев /Softline/	11:00
11:30					11:30
12:00	Как создавать анимацию и зарабатывать на ней? Павел Мунтян /студия Toonbox/	Проект Panzar: анимация персонажей не в Maya. Движок CryEngine как двигатель прогресса! Дмитрий Морозов /студия Panzar, школа RealTime/	Мастер-класс «Композитинг: Пробанально». Аркадий Дубинин, VFX Supervisor, студия Trigraph, Влад Ахтырский, композер, студия MCP, UK	Дополненная реальность topless: секреты realtime-графики для «живых 3D-меток». Игорь Цыба, Александр Лавренович /EligoVision/	12:00
12:30					12:30
13:00	Звездная шестерка новых планшетных приложений и креативное облако от Adobe Systems: взлетаем! Роман Меньякин, директор по развитию бизнеса, Media&Publishing, Adobe Systems	Технический семинар "Interactive Rendering Workflow with V-Ray". Dimitar "Jimmy" Krastev /Chaos Group/	Мастер-класс «Blender – микс свободы и 3D-возможностей». Александр Миловский, Ольга Миловская /3D-Master/	Prime World, Maya, Photoshop и Unity. Пайплайн как он есть. Дмитрий Астапкович /«Нивал»/	13:00
13:30					13:30
14:00	Мобильные приложения для пост-продакшна. Константин Харитонов /Cinesoft/	Семинар-тренинг "The Foundry: Advanced NUKE Techniques". Matt Brealey /The Foundry, UK/	Кино- и видеосъемка на DSLR камеры. Алексей Осипенков /школа RealTime/	2D: Создание персонажа в реальных полевых условиях. Баларева Елена, Юрий Снытко /Main Road Post/	14:00
14:30	Компьютерная графика и образование. Как? Катерина Черкес-Заде /Scream School/	Семинар-тренинг "The Foundry: An Introduction to 3D Texture Painting in MARI". Matt Brealey /The Foundry, UK/	Кино- и видеосъемка на DSLR камеры. Дубль 2 – Стерео. Алексей Осипенков /школа RealTime/	Общие принципы создания matte paint для кино. Артем Хорчев /Main Road Post/	14:30
15:00	Церемония награждения победителей конкурса «Полигон для творчества»	Мастер-класс "Art and Look Development". Евгений Вендровский /Rhythm&Hues, USA/	2D: Персонаж в иллюстрации. Александр Подгорный /Magic CG/		15:00
15:30	Люди и Проекты. Дмитрий Токояков, Борис Луцюк /студия «Пиастро»/	Мастер-класс "VFX – съемочный период". Дмитрий Широков /Online VFX/	Ray Fire Tool для 3ds Max. Mir Vadim /Ray Fire Studios/	Как создать собственную студию и не нажить при этом кучу проблем? Денис Дубровский, Анна Дубровская /VideoQuest/	15:30
16:00	Проект CG LAB. Железо будущего для CG. Мифы и надежды. Сергей Цыпцын, Иван Тиунов				16:00
16:30	Проект CG LAB. Софты будущего для CG. Гороскоп на 2012 год. Сергей Цыпцын				16:30
17:00					17:00
17:30					17:30
18:00					18:00
18:30					18:30
19:00					19:00

Мастер-классы в программе обозначены красными рамками. Вход на мастер-классы открыт для обладателей VIP-билетов. Вы также можете попасть на любой выбранный вами мастер-класс, просто купив отдельный одноразовый билет на мастер-класс. Это можно сделать на стойке регистрации. Обращаем ваше внимание на то, что основная часть мастер-классов идет в зале «Охотный ряд», но два из них пройдут в зале «Сокольники-2» в субботу вечером.

## Инфопартнеры

Главный инфопартнер



# Партнеры



	ОБЪЕДИНЕННЫЙ ЗАЛ «СОКОЛЬНИКИ»	ЗАЛ «ОХОТНЫЙ РЯД»	ЗАЛ «КРЫМСКИЙ ВАЛ»	
10:30				10:30
11:00	Самые новые продукты от The Foundry. Matt Brealey /The Foundry, UK/	Мастер-класс «История двух FullCG шотов из проекта «Август. Восьмого»». Леонид Французов /Main Road Post/	Autodesk Developer Network: Расширения 3ds Max .NET API. Kevin Vandecar /Autodesk/	11:00
11:30				11:30
12:00	Оптимизация V-Ray для производства спецэффектов и анимации. Dimitar "Jimmy" Krastev /Chaos Group/			12:00
12:30		Мастер-класс «Облачный телекинез, или Передача информации на расстоянии. Houdini Point Clouds». Стас Пологурдов /Online VFX совместно с Main Road Post/	Autodesk Developer Network: Oh my...Maya is Qt! Kristine Middlemiss /Autodesk/	12:30
13:00	Студия Main Road Post. Проект «Август. Восьмого». Джаник Файзиев, Арман Яхин, Александр Липилин, Алексей Мазуренко, Влад Тушевский, Михаил Лёсин			13:00
13:30				13:30
14:00	Быстро, быстрее, невероятно быстро... ещё быстрее. Процессоры и технологии Intel. Николай Местер, директор по развитию корпоративных проектов, Intel	Мастер-класс «Лицо человека: скульптура и технология (Live!)». Алексей Андреев /Main Road Post/		14:00
14:30	Суперкомпьютеры – в студию! Юрий Мигаль /группа компаний PCK/			14:30
15:00	Проекты студии Rhythm&Hues. Евгений Вендровский /Rhythm&Hues, USA/			15:00
15:30				15:30
16:00	Pixar. Эффекты – II. Константин Промохов /Pixar, USA/	Фишки архитектурной визуализации этого года. Антон Стець /cgSTAN, школа RealTime/		16:00
16:30				16:30
17:00				17:00
17:30				17:30
18:00	Закрытие конференции. Награждение победителей конкурсов Wacom, EventReel и Compositing Challenge	Видео-мэппинг.* Блок выступлений *Видео-мэппинг – направление в аудио-визуальном искусстве, представляющее собой 3D-проекцию на физический объект окружающей среды с учетом его геометрии и местоположения в пространстве.		18:00
18:30				18:30
19:00				19:00

## УЧАСТНИКИ MEETING POINT

«Спаyder Групп», г. Краснодар Рекламное агентство, продакшн Директор: Сергей Соляник Коллектив: 50 сотрудников +7 (861) 265-80-35 www.spider.ru julia@spider.ru
COFFEE POST, г. Киев Постпродакшн Директор: Роговченко Андрей Валентинович Коллектив: 15 сотрудников www.thecoffeepost.com.ua arogovchenko@thecoffeepost.com.ua
Vilks Post Production, г. Рига Продакшн, постпродакшн Руководитель: Быковский Денис Юрьевич Коллектив: 15 сотрудников +371 (26) 13-24-59 www.vilks-post.com denis@vilks-post.com
GLORIA FX, г. Днепрпетровск Постпродакшн Руководитель: Кузьмицкий Анатолий Анатольевич Коллектив: 20 сотрудников www.gloriafx.com
H2games, г. Санкт-Петербург Продакшн Директор: Зубаков Сергей Владимирович Коллектив: 7 сотрудников +7 (960) 259-45-25 www.h2games.ru info@h2games.ru
Kiev Postproduction®, г. Киев Постпродакшн Директор: Колесник Сергей Георгиевич Коллектив: 40 сотрудников www.kievpostproduction.com
Piastro VFX, г. Москва Постпродакшн Руководители: Дмитрий Токаяков, Борис Луцок Коллектив: 20 сотрудников +7 (495) 620-36-25 www.piaastro.ru info@piaastro.ru
POSTMODERN, г. Киев Постпродакшн Руководитель: Борщевский Егор Викторович Коллектив: 50 сотрудников postmodern.com.ua
ООО «РЕНОВАЦИО», г. Москва Продакшн, постпродакшн Руководитель: Задорин И.С. Коллектив: 60 сотрудников +7 (495) 361-26-90 www.renovatio.ru info@renovatio.ru
VALART, г. Харьков Продакшн, постпродакшн Руководитель: Орлов Валерий Иванович Коллектив: 15 сотрудников +380 (66) 353-84-00 www.valartstudio.com studiovalart@gmail.com
ALGOUS studio, г. Санкт-Петербург Продакшн, постпродакшн Ген. директор: Гусев Алексей Вячеславович Коллектив: 8 сотрудников +7 (911) 226-99-27 www.algousstudio.com algous@algousstudio.ru

# 4 ДЕКАБРЯ, ВОСКРЕСЕНЬЕ



# EVENT MOSCOW

## Holiday Inn Сокольники 3-4 декабря, 2011

